



FEDERACION EXTREMEÑA
DE BALONCESTO

CATEGORÍA INFANTIL- COMPETICIONES FEXB **NORMATIVA TÉCNICA.- Temporada 2008/2009**

La Normativa Técnica para la **Competición Infantil JUDEX**, será la siguiente:

- 1.-** Cada equipo deberá inscribir en el acta el número de jugadores exigidos para cada fase en las Bases de Competición Específicas de la categoría Infantil. En segunda fase y final será de 10 jugadores.
- 2.-** Los jugadores inscritos deberán intervenir como mínimo en uno de los tres primeros periodos del encuentro. El entrenador deberá confirmar a la mesa el cinco en cada periodo. Caso de que los jugadores en el campo no coincidan con el cinco dado y el error se descubra después de iniciarse el periodo, el entrenador será sancionado con falta técnica en el momento que se descubra el error. El jugador que actúa indebidamente debe ser sustituido, contando el periodo como jugado para los dos jugadores.
- 3.-** Dos tiempos muertos registrados pueden ser concedidos en cualquier momento durante la primera mitad (primer y segundo periodo). Tres tiempos muertos registrados en cualquier momento durante la segunda mitad (tercer y cuarto periodo) Descanso entre periodos entre el 1º y 2º 3º y 4º un minuto de descanso y entre 2º y 3º 10 minutos.
- 4.-** NO está permitido hacer sustituciones durante los tres primeros periodos SALVO:
 - Sustituir jugador lesionado
 - Sustituir jugador descalificado
 - Sustituir jugador que haya cometido 5 faltas personales
- 5.-** Cada jugador debe jugar al menos un periodo completo durante los tres primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza salvo las siguientes excepciones:
 - Jugador lesionado: un jugador que no finalice un periodo, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - No existe obligación de ser sustituido si recibe asistencia. Siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
 - Jugador descalificado: un jugador que no finalice un periodo por que ha sido descalificado, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - Jugador comete 5 faltas personales: un jugador que no finalice un periodo por haber cometido 5 faltas personales, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - El jugador que sustituye al jugador lesionado, descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado le cuenta como jugado, pero no completo.
- 6.-** Cada jugador deberá permanecer en el banco de sustitutos durante un periodo completo en los tres primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, SIN EXCEPCIONES.
- 7.-** El equipo que recibe canasta podrá solicitar tiempo muerto, además de cómo marca el reglamento en las situaciones de los tiros libres convertidos, faltas o violaciones.
- 8.-** Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepasa la 4ª falta por Equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero. Sólo serán acumulativas las del cuarto periodo para los periodos extras.
- 9.-** Se aplicará la regla de posesión de balón de 24 segundos y la de 8 segundos.
- 10.-** Si en la disputa de un encuentro un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta oficial. Con los minutos restantes se jugará otro encuentro sin incidencias ni en el Acta ni a efectos clasificatorios, con las excepciones:
 - Las faltas se continuarán contabilizando sin anotar en el acta.
 - Si hubiese alguna falta descalificante será llevada al Comité Deportivo
- 11.-** Como aclaración a esta normativa, especificamos lo siguiente:
 - Ningún jugador podrá jugar los tres primeros periodos seguidos.
 - Todo jugador deberá jugar un periodo completo y descansar un periodo completo en los tres primeros cuartos.
 - Solo se podrán realizar cambios en el último periodo y periodos extras.
- 12.-** No se podrá utilizar la defensa en zona en toda la primera Fase de la Liga.
- 13.-** Los partidos se jugarán con el reglamento establecido en el caso del tiempo. Reloj Parado

